**Graduaat Programmeren**

Communicatietechnieken

Opdracht Vergaderen | Standpunt **Verdedigen**-Groepswerk

Hernoem dit document en sla het op:  
Naam\_Voornaam\_Standpunt\_Verdedigen\_Groepswerk.docx

**GROEPSVERSLAG**

Eén groepsverslag van de vergadering – één verslag voor de volledige groep. Elke deelnemer dient dus hetzelfde verslag in!

|  |  |
| --- | --- |
| **Datum** | *24/03/2022* |
| **Academiejaar** | 2020 - 2021 |
| **Student** | *Simons Jarno* |
| **Klasgroep** | Aalst |

# Inleiding

Discussieren over welke taal we gaan gebruiken: Samen zoeken naar de beste oplossing

# Deelnemers aan de discussie

Everaerts Jarne (Participant)

De Croock Robin (leader)

Simons Jarno (recorder)

Stroobant Ludwig (participant)

Duyn Aron (Timekeeper)

# Verloop van de vergadering

Geef hier een samenvatting van het verloop van de vergadering. Wat is er gezegd? Waarover was er onenigheid?

# Hoe is de vergadering verlopen?

# start 10 46

# Jarne : standpunt Angular :

# goed voor testing, testing word zelf opgezet.

# als je iets schrijft en werkt niet laat dit ook zien, zegt ook wat voor fout het is.

# veel tools doe er standaard in zitten

# het is cross platform op alles

# het laad redelijk snel, laad alleen de dingen die je ziet

# moeilijk om aan te leren in het begin

# Jarno : standpunt C# - Xamarin/Unity :

# het is cross platform

# veel variatie voor mobile game

# Xamarin en unity zijn samen 1 taal wat maakt dat je dus ook alleen maar c# moet

# Aron en Robin : standpunt kotlin native :

# meest efficiente prog taal voor ontwikkele van android app

# veel minder code schrijven, baseert op java

# word ondersteund jetbrains en google

# java libraries bruikbaar, grote flexibiteit

# kotlin is gebaseerd op java

# geen null pointer exceptions

# android is marktleider voor operatie systemen in belgie

# makkelijker om updates door te pushen, google store ismakkelijker dan apple store

# kotlin : ios uitsluiten, 44 procent die we niet reache , je kan door gaan naar cross platform kotlin

# voorbeeld van code, is het leesbaar? je kan java code om laten vorme naar kotlin

# argumenten voor welke taal we kiezen :

# angular : je kan de code splitse in wie het beste al kan coderen

# pre desinged ui components

# write once, run anywhere

# c# 2 dingen te gelijk openen is niet practis

# kotln : makkelijk naar cross platform, copy paste

# multi platform projecten maakt het mogelijk om te sharen tussen android; ios, etc

# moet je de code voor android aanpassen als je naar cross platform wilt ? er zijn meer stappen tussen, je moet aanpassingen maken aan het programma

# Besluiten

We hebben besloten dat we Web – Angular gaan gebruiken voor het ontwikkelen van de app

# Actiepunten

Zijn er opleidingen die moeten bekeken worden ?

Hoe kan de ontwikkeling starten?

Naar marketing kijken.

Persoon was ziek , volgende keer naar react luisteren

# Welk standpunt werd uiteindelijk verkozen?

* Web – Angular

met het argument

write once, run anywhere

kort en simple

als je iets schrijft en werkt niet laat dit ook zien, zegt ook wat voor fout het is. karmasuit

# Niet vekozen standpunten

Kotlin : het is niet cross platform.

C# xamarin/unity : parallel programmeren in verschillende suites.